



Le labo des histoires : http://www.edunet.ch/accueil-2/labo_des_histoires/

Histoire C

Chapitre 1 : Le meilleur camp de vacances

Lilou et Mathis se connaissent depuis longtemps. Ils ont la même passion pour le sport. Ils sont maintenant grands. Lilou a onze ans, c'est une jeune fille mince, avec des cheveux châtain et des yeux bruns. Elle pratique la danse. Elle est hésitante, mais elle finit toujours par arriver à ses fins. Elle est aussi très gentille, elle aide volontiers ses amis lorsqu'ils le lui demandent.

Mathis a douze ans, il a les cheveux bruns et des yeux bleus. Il est musclé, il adore le ski et il est du genre sérieux. Dans un groupe, il réfléchit et trouve souvent une bonne solution pour tout le groupe. Ses copains le trouvent cool. Lilou et Mathis sont en camp multisports pour cinq semaines. Ils ont fait plein d'activités déjà : du foot, de l'athlétisme, du vélo BMX, du tennis et de l'équitation. Aujourd'hui, ils font du badminton et du volleyball.

Ce soir, ils vont manger au restaurant, puis ils devront préparer leurs affaires pour demain. Ils se réjouissent, car ils vont partir en bateau pour rejoindre l'île de Pomco. C'est une petite île à deux heures de bateau. Il paraît que la nature y est merveilleuse, qu'on peut y voir des animaux bizarres et des plantes inconnues. Ils ont hâte d'y être.

[classe 5P de Grandson](#)



Chapitre 2 : L'île mystérieuse de Pomco

Le lendemain matin , après deux heures de bateau longues et difficiles , les enfants et les accompagnants arrivent enfin sur l'île grande et mystérieuse de Pomco. Les enfants font une chasse au trésor. Le groupe de Lilou ,Mathis et deux autres enfants en sont déjà au 5ème poste.

Pendant qu'ils sont en train de résoudre leur énigme, ils entendent un bruit mystérieux. Le groupe aperçoit soudain, dans les branchages, une tête à langue fourchue. C'est la terreur de l'île ,un énorme cobra royal! Les enfant du groupe s'affolent et courent dans tous les sens.

[classe 6P de Grandson](#)

Chapitre 3 : L'attaque du cobra

Ils sont coincés, deux autres cobras sortent.

Ils sont surpris de voir des cobras royaux du désert car ce n'est pas leur habitat naturel, mais ils savent que les cobras détestent le sol qui tremble.

Alors les enfants tapent des pieds. Les cobras s'enfuient. Mais le plus gros fait demi-tour et attaque Mathis.

Mathis et Lilou se trouvent juste à côté. Ils commencent à courir sans faire attention où ils mettent les pieds et tombent dans un trou.

Ils sont séparés de leurs camarades qui repartent vers le prof.

Pendant que Mathis fabrique une corde avec toutes les branches, l'herbe, la terre et plein d'autres choses, Lilou cherche une sortie.

Mais il fait noir, et le trou fait peur.

Tout à coup, Lilou voit une lumière. Elle s'approche très doucement et trouve un passage très sombre et étroit.

Ils avancent dans le passage, ils continuent encore et encore. Enfin ils arrivent devant une bifurcation. Ils choisissent le tunnel de droite. Il y a une échelle. Ils descendent et trouvent une chambre où il y a une porte, mais elle est fermée.

Ils font demi tour et prennent à gauche. Le passage mène à une ancienne cave.

Dans le passé, les pirates y cachaient leurs bateaux.

Il y a justement un bateau amaré.

Ils entrent dans le bateau et trouvent une carte datant de 1753. Ils découvrent alors que c'est un bateau de marchands. En avançant dans le long couloir du navire, ils arrivent dans le bureau capitaine et découvrent un testament datant aussi de 1753. Dans un tiroir du bureau, ils trouvent un ordinateur. Quand ils ouvrent l'ordinateur, ils entendent des bruits de pas approcher. Mathis et Lilou se cachent vite avant que le monsieur ne les voie.

-On pourrait lui demander quel est cet endroit?

Mathis retient Lilou par le bras et lui dit:

-Je ne pense pas que ce soit une très bonne idée! On ne le connaît pas ce monsieur et qui te dit que ce n'est pas un criminel?

Lilou écoute sans rien dire. Elle réfléchit puis chuchotte quelque chose à l'oreille de Mathis.

Il regarde Lilou, il n'est pas très convaincu, mais il se dit qu'il faut tenter le coup.

[classe 6P2 de Trélex](#)

Chapitre 4 : La grotte mystérieuse

Les deux enfants restent immobiles derrière un tonneau et ils regardent l'homme qui s'installe devant l'ordinateur, sans les remarquer. Lilou et Mathis observent les alentours pour chercher une issue. Ils hésitent et essaient de s'enfuir par la droite du tonneau, mais Lilou pose son pied sur une planche qui grince... ils s'immobilisent immédiatement et retrouvent leur cachette. L'homme se retourne, regarde à gauche et à droite, mais rien à signaler. Il se remet au travail.

Une fois l'homme replongé dans son activité, ils essaient à nouveau, mais cette fois, ils ont une autre stratégie. Mathis lance une poterie de l'autre de la pièce. La poterie se casse en faisant un vacarme assourdissant. Le monsieur se lève, effrayé, d'une voix apeurée, il s'écrie « qui est là ? »

Pas de réponse. Il prend peur et s'enfuit à grandes enjambées.

Les enfants attendent quelques minutes, avant de s'enfuir. En passant devant l'ordinateur, ils remarquent qu'il y a un plan du souterrain, en tout gros, il est écrit 1753.

Ils courent et reprennent le chemin de droite qu'ils avaient essayé en premier et qui se termine par la porte fermée. A côté de celle-ci se trouve un digicode. Lilou hésite un petit moment et tape le code 1753. Après quelques bips, la porte tremble, grince et s'ouvre enfin... Ils s'engouffrent dans le passage.

[classe 5P Chamblon](#)

Chapitre 5 : Les bandits découverts

Lilou et Mathis prennent un couloir qui les ramènent au vieux bateau. Ils se rendent compte que c'est le même bateau, ils tournent en rond.

Ils décident de remonter sur le bateau afin de trouver un indice pour sortir de la grotte.

Les deux enfants entendent du bruit, il y a des personnes dans la cale et elles s'approchent. Effrayés, les deux jeunes grimpent au mât et se cachent derrière une voile. Les marins s'éloignent en transportant un coffre.

Lilou et Mathis descendent de leur perchoir. Lilou s'assied et Mathis aperçoit sous une bâche un moteur.

Du haut du mât, les deux enfants ont également vu une cascade et derrière celle-ci de la lumière.

Ils transportent le moteur à l'arrière du bateau et Lilou qui a un papa mécanicien, bricole pour fixer le moteur. Mathis trouve un bidon d'essence. Ouf! Ils vont pouvoir partir.

Les méchants marins entendent le bruit du moteur et se mettent à leur crier de s'arrêter mais déjà Lilou et Mathis s'éloignent et passent sous la cascade.

Ils peuvent enfin rejoindre les accompagnants et leur bateau.

Puis ils appellent la police pour qu'elle puisse venir arrêter les bandits.

Tout le monde est heureux de retrouver Lilou et Mathis sains et saufs.

[classe 6P3 de Trélex](#)