



Le personnage ou l'objet mystère

Découvrez le personnage ou l'objet mystère qui se cache une ou plusieurs photos ou images en posant des questions à la classe organisatrice qui vous répondra par oui ou par non.

Buts

- Découvrir un personnage en formulant une série d'hypothèses et de questions.
- Rechercher des informations avec tous les moyens à disposition en fonction des réponses reçues.
- Utiliser la messagerie d'Internet.

Démarche

- Une classe propose une énigme visuelle (photo, dessin...)
- Les classes du réseau font des recherches pour découvrir à qui elle peut être associée.
- La première semaine, les classes du réseau posent une série de questions à la classe organisatrice, par mail : une par jour et par classe.
- Les réponses de la classe organisatrice se limitent à oui ou non.
- La deuxième semaine, pour aider ceux qui n'ont pas trouvé, des indices sont proposés chaque jour sur le site.

Mise en ligne

du 31 mars au 11 avril

Quelques objectifs du PER travaillés à travers cette activité

MITIC > CYCLE 2

FG 21 DÉCODER LA MISE EN SCÈNE DE DIVERS TYPES DE MESSAGES

UTILISATION D'UN ENVIRONNEMENT MULTIMÉDIA

- choisit et utilise une ressource numérique en fonction du projet d'apprentissage et/ou de régulation

ÉCHANGES, COMMUNICATION ET RECHERCHE SUR INTERNET

- Utilisation d'une adresse courriel de la classe et d'une plateforme de communication (*blog, forum,...*)

- recherche et télécharge des documents déposés sur la plateforme
- reconnaît et utilise des structures des sites (menus, liens, arborescence, contacts,...) et les identifie