



Activité pour 4 élèves

Les élèves travaillent sur un quadrillage de 24 cases (6x4) de 15cm de côté.



Le premier groupe de 2 élèves prépare un parcours pour leur beebot dans le jardin aux fleurs. Il note précisément sur sa feuille la fleur de départ. Il code ensuite les déplacements de l'abeille à l'aide des flèches.



L'abeille doit faire une pause (P) à chaque fois qu'elle arrive sur une fleur. Elle doit obligatoirement terminer son parcours sur une fleur.

Une fois que le parcours est noté, le groupe programme sa beebot et la donne au deuxième groupe en lui indiquant sur quelle fleur elle commence et l'orientation.

Le deuxième groupe fait démarrer l'abeille et note sur sa feuille le code du chemin qu'elle exécute.

On compare les deux codes pour vérifier.

